**Scénario d'un cas d'utilisation - Étudiant 1 (Jean Leduc)**

Configurer sa « Light board »

Description simplifiée

1. Le créateur de contenu se connecte à l'interface web de la Light Board en utilisant un navigateur web sur son ordinateur ou sa tablette.
2. Une fois connecté, il est dirigé vers la page d'accueil de l'application où il peut voir les différentes options disponibles.
3. Le créateur sélectionne l'option "Configuration de la Light Board" dans le menu principal.
4. Sur la page de configuration, le créateur peut voir une liste des modules de lumière disponibles avec leurs paramètres actuels.
5. Le créateur a la possibilité de modifier les paramètres de chaque module de lumière en utilisant des listes déroulantes ou des champs de texte, selon les instructions fournies.
6. Après avoir effectué les modifications nécessaires, le créateur peut sauvegarder les changements en appuyant sur un bouton de validation.
7. Si des erreurs sont détectées dans les paramètres saisis, un message d'erreur s'affiche, indiquant à l'utilisateur de corriger les champs concernés.
8. Le créateur peut également ajouter de nouveaux modules de lumière à la configuration en cliquant sur un bouton d'ajout et en saisissant les détails requis.

Configurer sa « Light board »

Description détaillée

**Pré-conditions :**

* Le système de la Light Board est opérationnel.
* Le créateur de contenu est connecté à l'interface web de la Light Board.
* Les modules de lumière sont correctement connectés au système et sont prêts à être configurés.
* Le créateur de contenu a les autorisations nécessaires pour accéder à la fonctionnalité de configuration de la Light Board.

**Post-conditions :**

* Les modifications de configuration sont enregistrées avec succès dans le système de la Light Board.
* Les modules de lumière sont prêts à être utilisés selon les nouveaux paramètres configurés.
* Le créateur de contenu peut continuer à utiliser d'autres fonctionnalités de l'interface web ou quitter l'application selon ses besoins.

Configurer sa « Light board » Cas normal Description détaillée

1. Le créateur accède à l'interface de gestion de la Light Board depuis son application Web ou mobile.
2. Il sélectionne l'option "Scènes" ou "Gestion des scènes" dans le menu principal.
3. Une liste des scènes existantes est affichée, avec la possibilité d'en créer une nouvelle ou de modifier une existante.
4. Pour créer une nouvelle scène, le créateur clique sur le bouton "Nouvelle Scène" et saisit un nom et une description pour la scène.
5. Ensuite, il sélectionne les modules de lumière qu'il souhaite inclure dans cette scène en les ajoutant à partir d'une liste déroulante ou en les faisant glisser et déposer sur la scène.
6. Pour chaque module de lumière sélectionné, le créateur configure les paramètres spécifiques tels que la couleur, l'intensité, la position, etc., en utilisant des contrôles intuitifs sur l'IHM.
7. Une fois tous les paramètres configurés, le créateur prévisualise la scène pour voir l'effet global de l'éclairage.
8. Satisfait de la configuration, le créateur confirme l'activation de la scène en cliquant sur le bouton "Activer" ou "Valider".
9. La scène est alors activée et les paramètres sont envoyés aux modules de lumière correspondants, modifiant ainsi l'éclairage selon les spécifications définies par le créateur.
10. Enfin, le créateur peut vérifier visuellement que la scène activée correspond à ses attentes en observant l'éclairage réel sur la scène où il est utilisé.

Variante 1

En (6), si les modifications ne sont pas sauvegardées par le créateur et il décide de fermer la page WEB du Light Board, les paramètres du module de lumière sont restaurés à leur état précédent.

Variante 2

En (8), le créateur doit appuyer sur un bouton pour ajouter un nouveau module de lumière et doit remplir un formulaire à envoyer pour détailler le module.

Activer une scène

Description simplifiée

1. Le créateur accède à l'interface de gestion de la Light Board depuis son application Web ou mobile.
2. Il sélectionne l'option "Scènes" ou "Gestion des scènes" dans le menu principal.
3. Une liste des scènes existantes est affichée, avec la possibilité d'en créer une nouvelle ou de modifier une existante.
4. Pour créer une nouvelle scène, le créateur clique sur le bouton "Nouvelle Scène" et saisit un nom et une description pour la scène.
5. Ensuite, il sélectionne les modules de lumière qu'il souhaite inclure dans cette scène en les ajoutant à partir d'une liste déroulante ou en les faisant glisser et déposer sur la scène.
6. Pour chaque module de lumière sélectionné, le créateur configure les paramètres spécifiques tels que la couleur, l'intensité, la position, etc., en utilisant des contrôles intuitifs sur l'IHM.
7. Une fois tous les paramètres configurés, le créateur prévisualise la scène pour voir l'effet global de l'éclairage.
8. Satisfait de la configuration, le créateur confirme l'activation de la scène en cliquant sur le bouton "Activer" ou "Valider".
9. La scène est alors activée et les paramètres sont envoyés aux modules de lumière correspondants, modifiant ainsi l'éclairage selon les spécifications définies par le créateur.
10. Enfin, le créateur peut vérifier visuellement que la scène activée correspond à ses attentes en observant l'éclairage réel sur la scène où il est utilisé.

Activer une scène

Description détaillée

**Pré-conditions :**

* Le créateur est connecté à l'interface de gestion de la Light Board.
* Les modules de lumière sont correctement connectés au système et fonctionnent.
* Les paramètres des modules de lumière sont préalablement configurés et disponibles dans le système.
* Au moins une scène existe dans le système ou le créateur est autorisé à en créer une nouvelle.

**Post-conditions :**

* La scène sélectionnée est activée avec succès.
* Les paramètres de la scène sont envoyés aux modules de lumière correspondants via le protocole DMX.
* L'éclairage de la scène est modifié conformément aux spécifications définies par le créateur.
* La scène activée reste en vigueur jusqu'à ce qu'une autre scène soit activée ou que le créateur décide de la désactiver.
* L'interface utilisateur affiche un message de confirmation indiquant que la scène a été activée avec succès.
* Le créateur peut observer visuellement les effets de la scène activée sur la scène où les modules de lumière sont utilisés.

Activer une scène Cas normal Description détaillée

1. Le créateur accède à l'interface de gestion de la Light Board depuis son application Web ou mobile.
2. Il sélectionne l'option "Scènes" ou "Gestion des scènes" dans le menu principal.
3. Une liste des scènes existantes est affichée, avec la possibilité d'en créer une nouvelle ou de modifier une existante.
4. Pour créer une nouvelle scène, le créateur clique sur le bouton "Nouvelle Scène" et saisit un nom et une description pour la scène.
5. Ensuite, il sélectionne les modules de lumière qu'il souhaite inclure dans cette scène en les ajoutant à partir d'une liste déroulante ou en les faisant glisser et déposer sur la scène.
6. Pour chaque module de lumière sélectionné, le créateur configure les paramètres spécifiques tels que la couleur, l'intensité, la position, etc., en utilisant des contrôles intuitifs sur l'IHM.
7. Une fois tous les paramètres configurés, le créateur prévisualise la scène pour voir l'effet global de l'éclairage.
8. Satisfait de la configuration, le créateur confirme l'activation de la scène en cliquant sur le bouton "Activer" ou "Valider".
9. La scène est alors activée et les paramètres sont envoyés aux modules de lumière correspondants, modifiant ainsi l'éclairage selon les spécifications définies par le créateur.
10. Enfin, le créateur peut vérifier visuellement que la scène activée correspond à ses attentes en observant l'éclairage réel sur la scène où il est utilisé.

Variante 1

Avant de confirmer l'activation, le créateur peut cliquer sur "Annuler" pour abandonner l'action : l'activation de la scène est annulée et aucun changement n'est effectué dans la configuration actuelle de la Light Board.

Variante 2

Variante 2 : Si le créateur souhaite prévisualiser une scène avant de l'activer il doit, avant de confirmer l'activation, sélectionner l'option "Prévisualiser". Le créateur évalue la prévisualisation et confirme l'activation si la scène correspond à ses attentes, sinon il peut effectuer des ajustements supplémentaires avant de l'activer.