**Scénario d'un cas d'utilisation - Étudiant 1 (Jean Leduc)**

Configurer sa « Light board »

Description détaillée

**Pré-conditions :**

* Le système de la Light Board est opérationnel.
* L’utilisateur de contenu est connecté au websocket du serveur linux
* Les scènes de lumière sont correctement connectées au système et sont prêtes à être

ajoutées au streamdeck

**Post-conditions :**

* Les modifications du streamdeck sont enregistrées avec succès dans la table « lightBoard » de la Base de données

Configurer sa « Light board » Cas normal Description détaillée

1. L’utilisateur se connecte à l'interface web de la Light Board en utilisant un navigateur web sur son ordinateur
2. Une fois connecté, il est dirigé vers la page d'accueil de l'application où il peut voir les différentes options disponibles.
3. L’utilisateur clique sur le bouton "Menu Configuration" dans le menu principal.
4. Sur la page de configuration, l’utilisateur peut voir une liste des scènes disponibles
5. L’utilisateur peut ajouter/supprimer ou bouger les scènes sur la page. Ces modifications sont sauvegardées automatiquement

Variante 1

En (5), l’utilisateur peut supprimer en drag’n drop une light board en la glissant sur la corbeille ou cliquer sur la corbeille pour supprimer toutes les lights boards

Activer une scène

Description détaillée

**Pré-conditions :**

* Le système de la Light Board est opérationnel.
* L’utilisateur de contenu est connecté au websocket du serveur linux
* Les scènes de lumière sont correctement connectées au système et sont prêtes à être

activées

**Post-conditions :**

* La scène sélectionnée est activée avec succès.
* La scène activée reste en vigueur jusqu'à ce qu'une autre scène soit activée
* L'interface utilisateur affiche une couleur montrant que la scène est bien activée
* L’utilisateur peut observer visuellement les effets de la scène activée sur les lumières saber
* L’activation de la scène change avec succès la colonne « onOff » dans la table « lightBoard » de la Base de données

Activer une scène Cas normal Description détaillée

1. L’utilisateur accède à l'interface du site et se connecte
2. L’utilisateur peut activer une scène en cliquant sur celle-ci

Variante 1

En (1), un mot de passe et un mail est obligatoire

Variante2

En (2), la scène change en temps réel